Guía 3 A

Hagamos cuentas

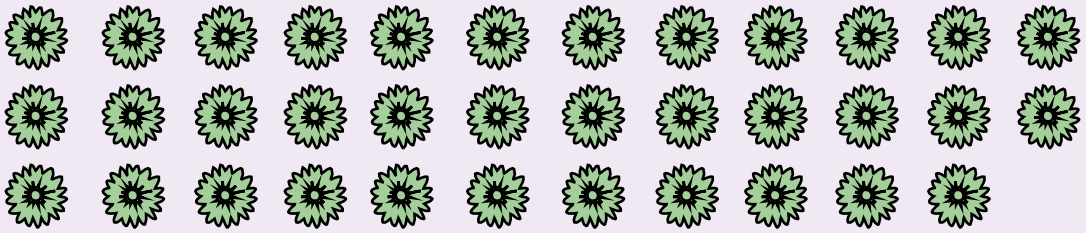
Recordemos el conteo con grupos de diez



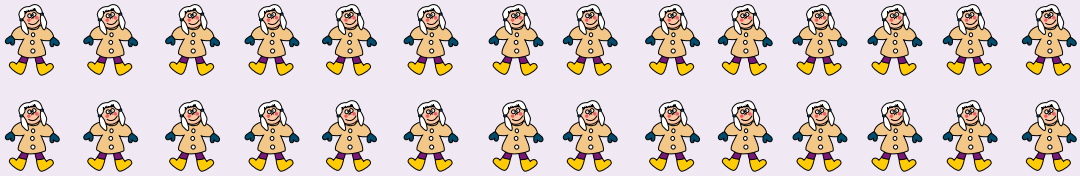
Trabaja solo

1. ¿Cuántas hay?

¿Cuántas  hay?



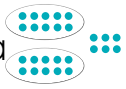
¿Cuántos  hay?



2. Dibuja la cantidad.

35 

50 

3. Un  cuesta 

Un  cuesta 5 monedas de  más. ¿Cuánto cuesta un ?



Trabaja en grupo

4. Comparen sus procedimientos y respuestas.



Muestra tu trabajo al profesor

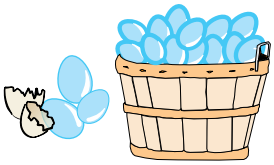
Dibujemos palotes o puntos para hacer cuentas



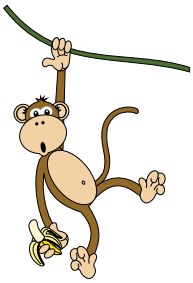
Respuesta: ahora tengo **34**


Trabaja solo

1. Resuelve los problemas.



De los 54 del canasto se quiebran 8.
¿Cuántos buenos quedan?



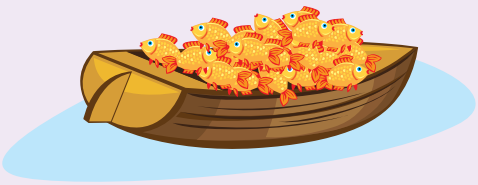
Los micos se comen 28 de los 53 que había.
¿Cuántos quedan?


Trabaja en grupo

2. Comparen sus procedimientos y respuestas.

Guía 3 C

Seleccionemos el mejor método



Hay 36



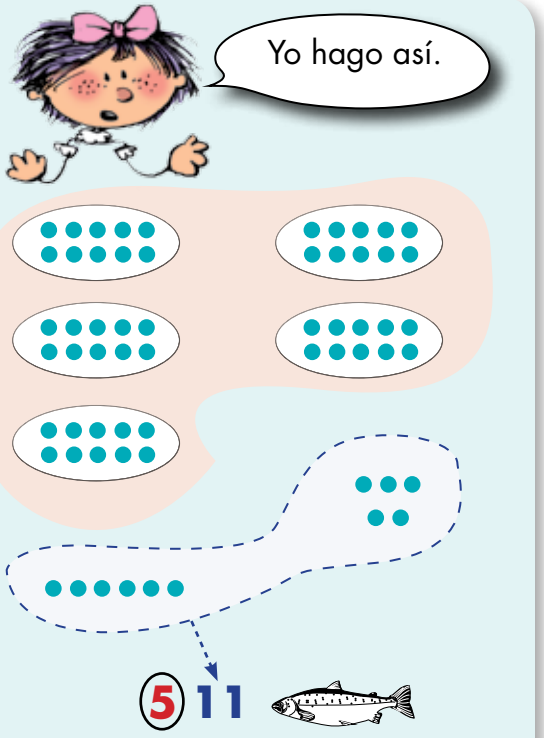
Hay 25

¿Cuántos hay en total?

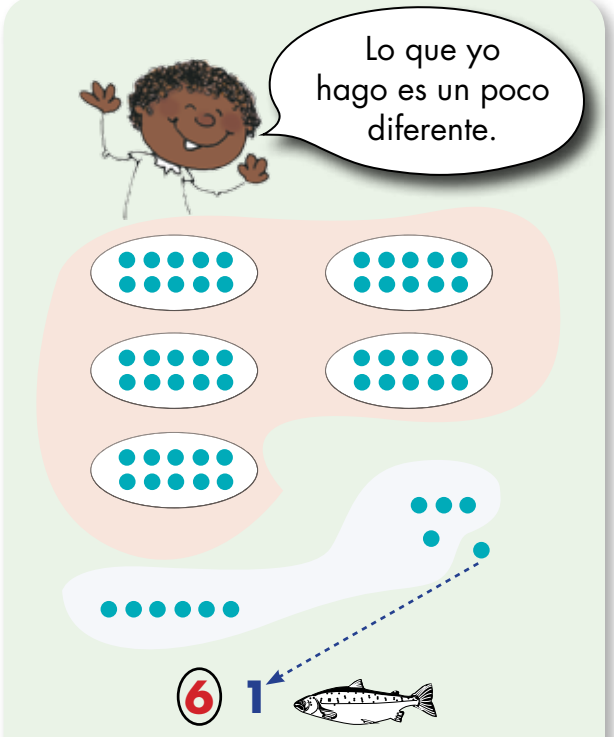


Trabaja en grupo

1. Estudien los dos métodos y seleccionen el que les parezca mejor.



Respuesta: 5 grupos de 10 y 11 sueltos.

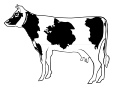
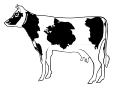


Respuesta: 6 grupos de 10 y 1 suelto.



Trabaja solo

2. ¿Cuántos en total?

- 23  y 36 
- 54  y 38 
- 25  y 48 

3. El  y la  compraron en la tienda de don Pinocho. Ayúdales a hacer las cuentas.







Trabaja en grupo

4. Comparen sus procedimientos y respuestas.

Guía 3 D

Resolvamos problemas



teje ③2 y ⑤9 .
¿Cuántos tejen entre ambos?



recogen ②5 y ③8.
¿Cuántos cortan entre ambos?



necesita coser ④5
ha cosido ②3.
¿Cuántas le faltan por coser?



Hay ③2 y ⑤8
¿Cuántas se quedan paradas?

En el salón comunal hay ④2 
van asistir ⑤8 
¿Cuántas  quedarán paradas?



Cuando el  salió del pueblo había ③4 , se han bajado ①8.
¿Cuántas  quedan en el ?

Ramón tiene que marcar ③2 
Ha marcado ①4.
¿Cuántas  le faltan por marcar?

